

Curricolo

Tecnologia dell'informazione e della comunicazione

2. classe

ITE La Villa

Competenze al termine del primo biennio

La studentessa, lo studente è in grado di

- utilizzare gli strumenti dell'informatica e delle reti per il proprio studio, la ricerca settoriale, la raccolta di materiale e l'approfondimento relativi alla disciplina in modo appropriato
- individuare ed utilizzare responsabilmente le forme di comunicazione visiva e multimediale moderne, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete
- analizzare, interpretare, elaborare e presentare dati con l'utilizzo di metodi e tecniche innovativi
- prestare attenzione, nell'utilizzo degli strumenti tecnologici, in modo particolare alla sicurezza nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona e dell'ambiente

Contenuti	Conoscenze	Competenze
Filesystem	-Organizzazione archivio -Backup	Organizzazione dei proprio dati in maniera ordinata, efficiente e sicura.
Ergonomia	-Consolidazione tecnica di dattilografia -Funzioni, impostazioni e cura dei vari dispositivi di input e output	Scrivere in maniera veloce e accurata con l'impiego di tutte le 10 dita. Utilizzare in maniera sicura apparecchiature informatiche.
Fondamentali di programmazione	-Algoritmo -Diagramma di flusso -Editor -Variabili -Script -Funzioni logiche -Ciclo -Funzioni	Analizzare problemi, codificarli e rappresentarli. Creazione di programmi semplici. Lettura e scrittura dati in un database di testo e ev. in un database relazionale.

Software e applicazioni:	<ul style="list-style-type: none"> -Programma di calcolo: Struttura del programma, liste, riferimenti fissi e variabili, formule logiche, matematiche e finanziarie, strutturazione mappe dati. -Programma di elaborazione immagini: gestione colori, filtri, funzioni avanzate -Programma di presentazione multimediale 	<ul style="list-style-type: none"> -Utilizzare le funzioni principali dei programmi di gestione dati, elaborazione immagini ecc. in maniera efficiente e sicura per la creazione di un documento o contenuto. -Creare rappresentazione di contenuti con l'ausilio di software multimediali
	-Open e closed source	-Conoscere le differenze e caratteristiche principali di software open e closedsource
Internet, reti e comunicazione	<ul style="list-style-type: none"> -Applicazioni web: gestione pagina internet, moodle, social networks -Risorse di condivisione in rete -Sicurezza in rete: -Privacy e copyright -Internet come mezzo di comunicazione e organizzazione 	<ul style="list-style-type: none"> -Sfruttare la rete per la condivisione e organizzazione di file e risorse. -Ricerca in internet e valutare fonti e dati per lo svolgimento di compiti e esercizi in rispetto del diritto d'autore. -Riconoscere rischi e limiti di internet. -Riuscire a utilizzare degli strumenti online come cms, webmail, socialnetworks per lo svolgimento di compiti.
Sicurezza dati	<ul style="list-style-type: none"> -Archiviazione di dati sensibili -Backup 	<ul style="list-style-type: none"> -Individuare e limitare i rischi derivanti dall'utilizzo di sistemi informatici per la gestione di dati sensibili. -Individuare strategie di backup idonee alla messa in sicurezza dei dati personali